# Window Management API

## 介绍

窗口管理 API允许您获取有关连接到设备的显示器的详细信息，并更轻松地将窗口放置在特定屏幕上，从而为更有效的多屏幕应用程序铺平道路。

## 概念和用法

从历史上看，我们曾经用[Window.open()](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Window/open)来管理与当前应用程序相关的浏览器窗口 - 打开新窗口、调整大小和关闭现有窗口等。

您可以从[Window.screen](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Window/screen)属性中检索有关屏幕的信息，例如可用于放置窗口的屏幕空间有多少。

窗口管理 API 提供更强大、灵活的窗口管理，它允许您查询显示器是否扩展为多个屏幕，并分别获取每个屏幕上的信息：然后可以根据需要将窗口放置在每个屏幕上。允许您响应可用屏幕的更改、选择将哪个屏幕置于全屏模式（如果有）的新全屏功能以及控制对 API 访问的权限功能。

有关如何使用它的详细信息，请参阅[使用窗口管理 API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Window_Management_API/Using)。

## 接口目录

|  |  |
| --- | --- |
| 接口名称 | 目录链接 |
| [ScreenDetails](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/ScreenDetails) | 链接 |
| [ScreenDetailed](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/ScreenDetailed) | 链接 |

## 特殊用法

|  |  |
| --- | --- |
| 用法名称 | 目录链接 |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

## 注意事项

## 兼容性